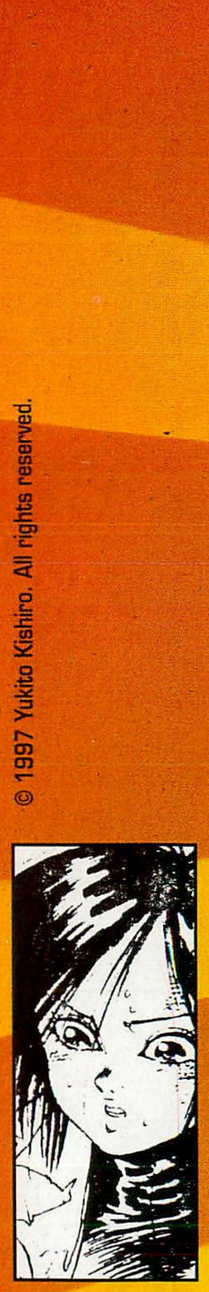
ALITA

EDIZIONE ITALIANA VOL.6

YUKITO KISHIRO

RISK ONE'S HEART



© 1997 Yukito Kishiro. All rights reserved.

LUG.97 L. 3.500

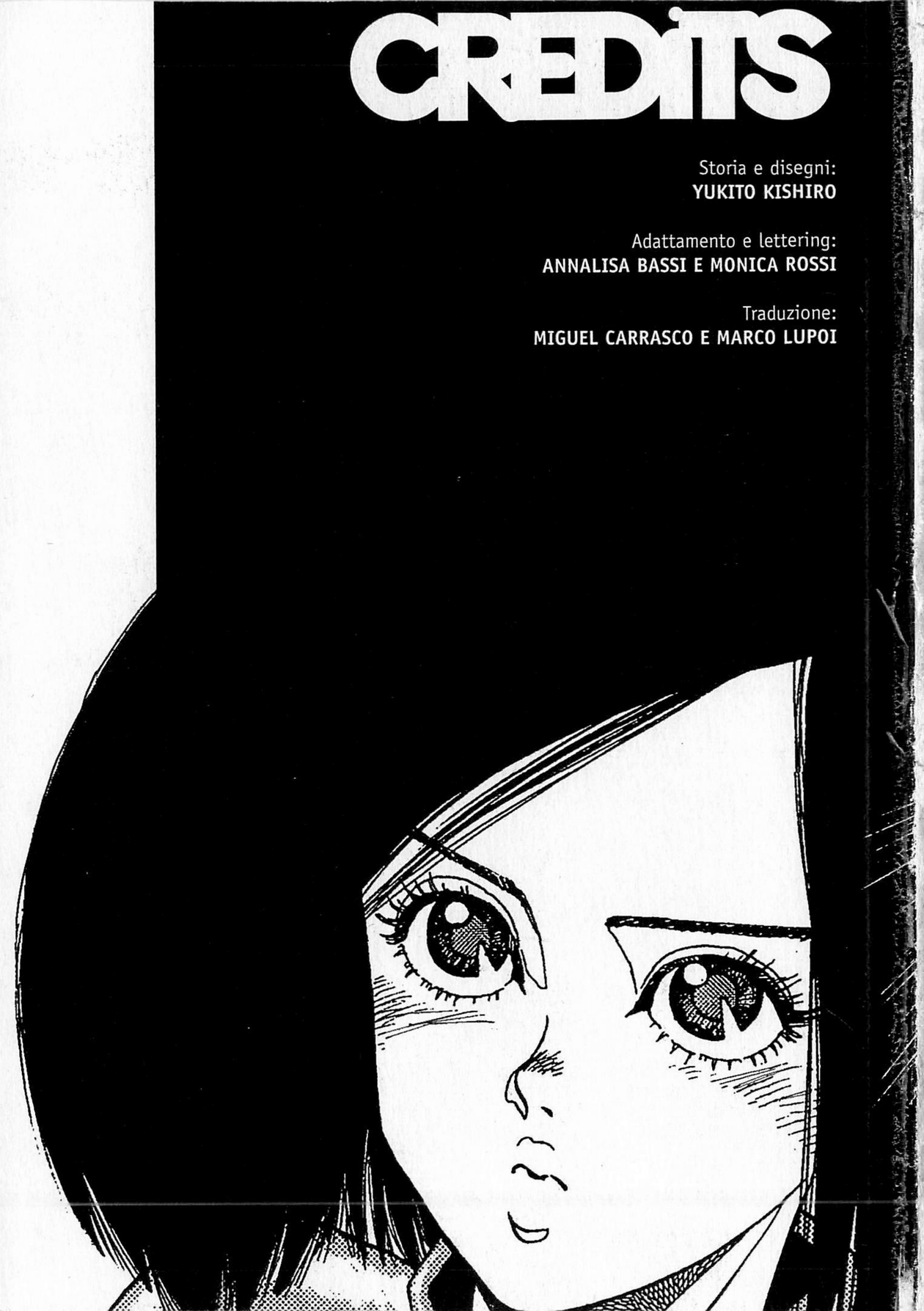
MARVEL manga

CREDITS

Storia e disegni:
YUKITO KISHIRO

Adattamento e lettering:
ANNALISA BASSI E MONICA ROSSI

Traduzione:
MIGUEL CARRASCO E MARCO LUPOI



ALITA - PUBBLICAZIONE MENSILE - ANNO I - NUMERO 6 - LUGLIO 1997
Autorizzazione del Tribunale di Modena n. 1304 del 13 maggio 1996. Una pubblicazione di Marvel Comics Italia, divisione editoriale di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Marvel House, viale Emilio Po 380, 41100 Modena. Stampa: Rotolito Lombarda S.p.A., Pioltello (MI).
Distribuzione esclusiva per le edicole: DeADIS S.r.l., via Montefeltro 6/A, 20156 Milano.
Copyright: GUNNM by Yukito Kishiro © 1992 by Yukito Kishiro. All rights reserved. First published in Japan in 1994 by Shueisha Inc., Tokyo. Italian language translation rights in Italy arranged by Shueisha Inc. Tokyo thru Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo. Per l'edizione italiana: © 1997 Marvel Comics Italia. The original Japanese edition is published in reverse of this present edition.
Gli arretrati (tutti disponibili) si possono richiedere a SERVICE MEDIA, viale Lombardia 47, 20056 Trezzo sull'Adda (MI) (fax 02-90961902); verranno inviati contrassegno, al prezzo di copertina più 6500 lire per ogni spedizione come contributo spese postali.
Presidente **WILLIAM C. BEVINS** Amministratore delegato **ALDO H. SALLUSTRO** Direttore responsabile ed editoriale **MARCO M. LUPOI**
Supervisione **ENRICO FORNAROLI** Direttore mercato Italia **SIMONE AIROLDI** Marketing manager **ALEX BERTANI** Redazione **CINZIA BROCCATELLI, BEATRICE DOTI, FEDERICA PADOVANI, SERENA VARANI** Grafica **LUCA POLI** (Responsabile di produzione), **ROBERTO M. RUBBI** (Responsabile di linea grafica), **GIOVANNI BATTISTINI, MARIO CORTICELLI, GIOVANNI LAMBERTINI, STEFANO MUNARINI, ALESSANDRO NALLI** Consulenza manga e apparato redazionale **GIANLUCA BEVERE**
Si ringrazia per la collaborazione **CHIGUSA OGINO,** Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo
Copertina di **YUKITO KISHIRO** colorata da **LUCA POLI**

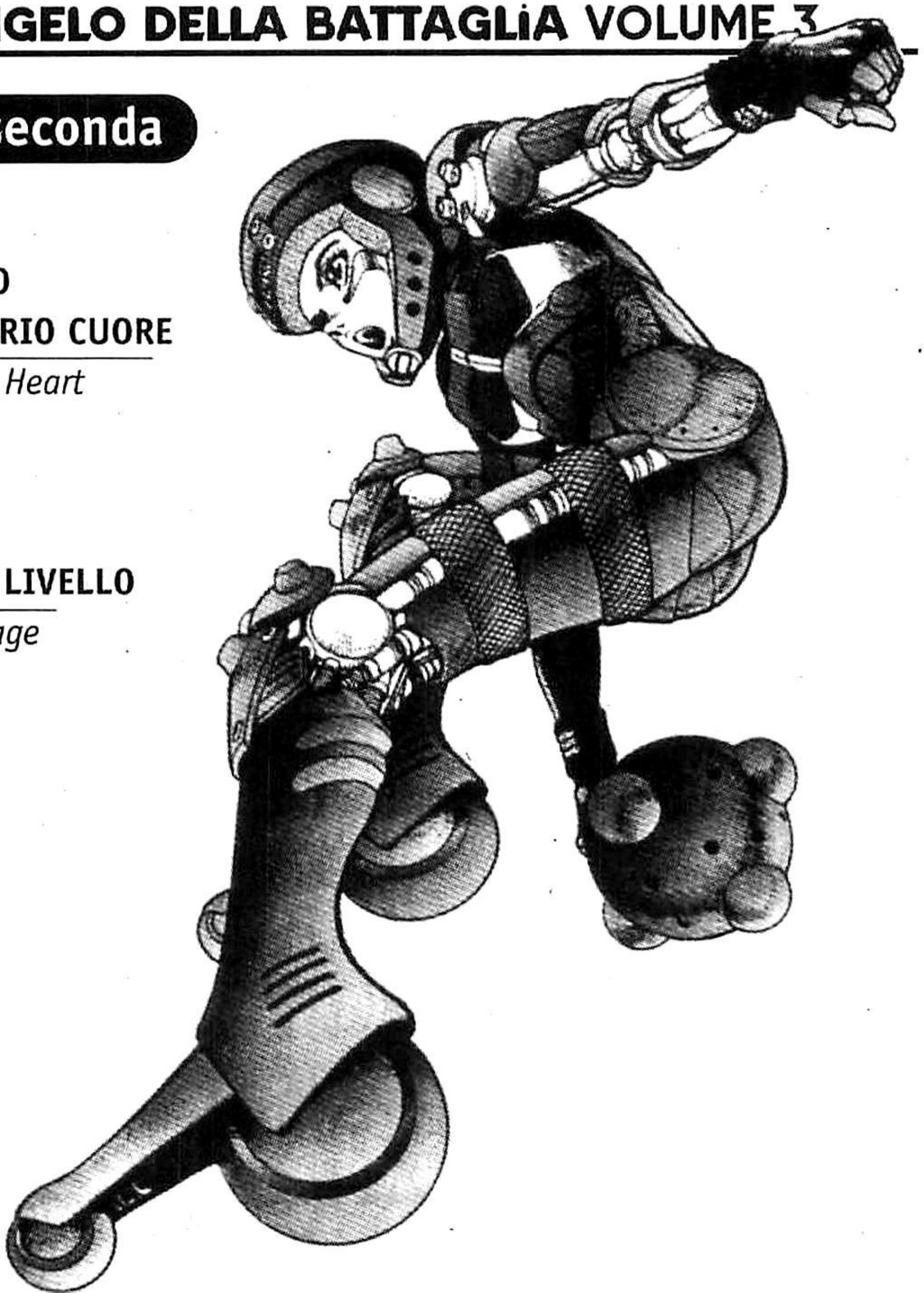
ALITA

L'ANGELO DELLA BATTAGLIA VOLUME 3

parte seconda

Fight 16:
A RISCHIO DEL PROPRIO CUORE
Risk One's Heart
pag. 41

Fight 17:
SECONDO LIVELLO
Second stage
pag. 85



i personaggi

ALiTA

Alita viene ritrovata casualmente, nella Città-Discarica sotto l'isola galleggiante chiamata Salem, da Ido. Dopo essersi risvegliata da uno stato vegetativo durato secoli, Alita ha perso completamente la memoria. È dotata di un corpo integralmente meccanico e ha dimostrato di possedere una formidabile indole combattiva supportata dalla maestria nel *panzer kunst,* una antica e micidiale arte marziale. Decisa a seguire il suo istinto, Alita si è immatricolata come Hunter Warrior, una cacciatrice di taglie al servizio della Città-Discarica.

DAiSUKE iDO

Un uomo dalla personalità caotica e contraddittoria. Appassionato e generoso dottore specialista in biomeccanica, conduce nottetempo la doppia vita del cacciatore di taglie per soddisfare uno strano sadismo. Il marchio sulla fronte ne testimonia la passata vita come cittadino di Salem.

JASHUGAN

Campione in carica del Motorball grazie alla sua perfetta padronanza del *maschine klatsch*. A causa di un disastroso incidente avvenuto durante una gara, il suo cervello è stato parzialmente ricostruito, donandogli così capacità eccezionali ma anche il rischio costante di un'improvvisa morte.

ESDOG (detto ED)

Ex giocatore di Motorball e rivale di vecchia data di Jashugan. Ora dirige il team di Alita.

SHUMIRA

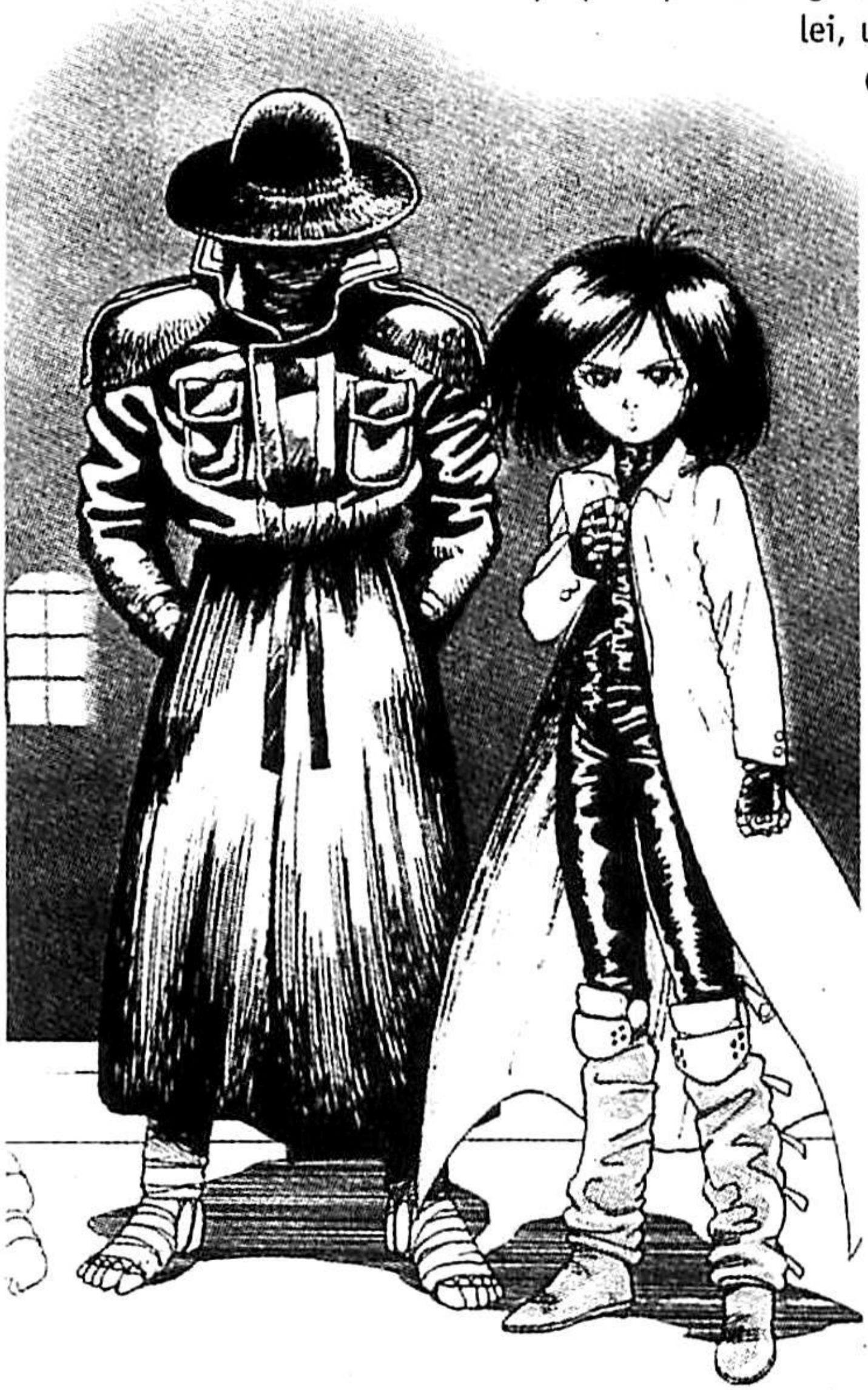
Sorella di Jashugan, si è innamorata di Daisuke.

UMBA

Capo meccanico del team di Alita.

RIASSUNTO

Yugo è sconvolto per aver appreso che il suo sogno è irrealizzabile: a nessuno, per qualunque cifra, è concesso di accedere a Salem, la metropoli volante che sovrasta la discarica. Il ragazzo, in preda alla disperazione, tenta comunque di raggiungere l'utopica città scalando uno dei tubi che la collegano con la terraferma. Alita riesce però a raggiungerlo e a convincerlo che il loro amore è più importante e reale di qualsiasi promessa di una vita migliore, ma proprio quando il giovane sembra deciso a tornare da lei, uno dei dispositivi di sicurezza di Salem pone fine alla vita del giovane.



Per **Alita** lo shock è enorme: per sconfiggere il dolore e dimenticare ogni cosa, decide di tagliare completamente con il proprio passato. Abbandonato Ido, diventa una giocatrice di **Motorball**, un violentissimo sport ad alta velocità e mortalità destinato ai soli cyborg. **Ido** però non si dà per vinto, e l'occasione per recuperare Alita gli si presenta dall'incontro fortuito con **Jashugan**. Ido vuole usare la forza del campione per distruggere l'orgoglio di Alita e farla così tornare nuovamente a sé.

GIANLUCA BEVERE

LA PALESTRA SOTTERRANEA DELLA SECONDA DIVISIONE...

NIENTE TRUCCHI: FATE UN GIOCO PULITO.

414

OH, SIETE QUI!

QUESTO E' LO SPONSOR DELLA NOSTRA SQUADRA, MR. THOMPSON DELLA SOCIETA' DI RACCOLTA RIFIUTI **TRENCH BLOOM.**

CHIAMAMI **TOMMY.**

...CHE PICCOLA, DI PERSONA...

ATTENZIONE! IL SALDO DEI COMPENSI SI FA A GARA FINITA

ABBIAMO PRONTI I CONTATTI E ABBIAMO PREPARATO TUTTE LE CONDIZIONI IN MODO CHE **ALITA** POSSA ANDARE IN SECONDA DIVISIONE. QUALE IL PROBLEMA, ED?

BENE, IN REALTA' E' UN PROBLEMA PICCOLISSIMO.

SCIUUU

SE ALITA NON SI INTESTARDISCE!...

?

VI SPIEGHE-RO'.

IN OGNI DIVISIONE, CI POSSONO ESSERE SOLO CENTO GIOCATORI, NUMERATI DA ZERO A 99...

M1928A1

... COSI', QUANDO IN UNA DIVISIONE ARRIVANO DEI NUOVI GIOCATORI, GLI SI DANNO I NUMERI DI QUELLI CHE SI SONO RITIRATI O SONO MORTI.

SKRRRR

AL MOMEN-TO CI SONO CIRCA DIECI POSTI VUOTI IN SECONDA. MA...

VOGLIO PORTARE SOLO IL 99!

E DISGRA-ZIATAMEN-TE QUESTO NUMERO IN SECON-DA E' GIA' OCCUPA-TO.

MA IL NUMERO 99 HA UN SIGNIFICATO SPECIALE PER TE?

NO.

MI PIACE SOLO, ECCO TUTTO.

FLIP

MA QUANDO DECIDO QUALCOSA, NON SO CAMBIARE IDEA.

ABITUA-TEVI.

OH, COME SEI TESTARDA!

SAPENDO CHE AVRESTI REAGITO COSÌ ABBIAMO PROVATO A CHIEDERLO AL GIOCATORE CON IL NUMERO 99 MA QUESTA RICHIESTA LO HA MOLTO IRRITATO.

SE NON CAMBI IDEA...

SKRRRE

...DOVRAI COMBATTERE CON LUI...

...UNO CONTRO UNO, PER IL NUMERO. TI STA BENE?

WRYOSH

SECONDA DIVISIONE, AL 23° POSTO...

IL NUMERO 99, AJAKATI!

SSSSSH

COSI' TU SEI LA PEZZENTE CHE VUOLE PRENDERSI IL MIO NUMERO, EH?

TORNA TRA QUATTRO MILIARDI E MEZZO DI ANNI, RAGAZZINA INSOLENTE!

NON FARTI PROVOCARE, ALITA!

NON C'È BISOGNO DI FARE UNA GARA CON TUTTI I RISCHI E NESSUN PROFITTO!

COMBATTI, ALITA!

DIMOSTRA A QUESTO VERME IL POTERE DEL TUO **PANZER KUNST** E DEI MIEI ACCESSORI CYBORG!

IMBECILLE, PERCHÉ LA INCORAGGI?

NESSUNO PUÒ INSULTARE ALITA!

AH, AI MIEI TEMPI...

TORNA TRA 4,5 MILIONI DI ANNI!

COME HAI DETTO?!

AHH! IL BRACCIO! LA MIA MEDICINA!

RATTLE

IN ALTRE PAROLE...

"...SE SCONFIGGO QUESTO TIPO... POSSO TENERMI IL NUMERO 99 ED ENTRARE IN SECONDA DIVISIONE! È COSÌ, MR. THOMPSON?

ESATTO.

MA CHIAMAMI TOMMY.

ALLORA TI BATTI, PICCOLA?

WUP

CERTO.

99

UFFICIALMENTE, QUESTO E' UN ALLENAMENTO -- NON SONO PERMESSE ARMI.

AL POSTO DEL MOTORBALL, USEREMO QUESTO TESCHIO.

CHI RIUSCIRA' A PIAZZARE IL TESCHIO SULL' UNCINO DOPO IL SECONDO ANGOLO, VINCERA'.

LA GARA TERMINERA' TRA DIECI SECONDI. IL PERCORSO NON HA TRAPPOLE NE' TRANELLI. VINCE CHI ARRIVA PRIMO DUE VOLTE SU TRE.

VROOM VROOM

QUEL VERME SARA' UN FACILE AVVERSARIO PER ALITA... EH EH EH!

CREDI, EH...?

QUELL' AJAKATI E' IN GAMBA...

...L'UNICO MOTIVO PER CUI LA SUA MEDIA E' COSI' BASSA, E' PERCHE' E' UN GUERRIERO NATO. PREFERISCE LA LOTTA ALLA VITTORIA...

...LA NOSTRA ALITA POTREBBE TROVARE PANE PER I SUOI DENTI!

VROOM VROOM

PRONTI--?

VIA!

WHAM

AND

THEN

WHIZZ

ALITA

GRAA

BENE! COME PREVISTO, ALITA, CHÉ E' PIU' AGILE, E' IN TESTA!

IL PRIMO ANGO-LO!

AJAKATI LA STRINGE ALL'IN-TERNO!

CERCHERA' DI FARE QUALCOSA IN CURVA!

ZZZZZ

SHAK

SHAK

ALITA

E QUESTO E' IL LIVELLO DELLA SECONDA DIVISIONE?

SHAK

MHMP?

ALITA

WHIS

URRA'! E' CADUTO!

E' UN SUICIDIO DARE UN CALCIO MENTRE SI PRENDE UNA CURVA!

WHIS

ARGH!!

KRAM

?!

ALITA

EH...

...MI CREDEVI UN ALLOCCO **TOTALE**, EH? **SORPRESA**!

SDRACK

KRAM

BAM BAM BAM

SBAM

WRANG

NON CI CREDO! HA ATTERRATO **ALITA** COME FOSSE UN FIAMMIFERO!

COME PENSAVO! QUEI CALCI E LA SUA CADUTA ERANO UNA **FINTA**! DEVO DIRE CHE HA UN **CONTROLLO** TOTALE SULLE SUE MOSSE...

WUG

OOF!

HA HA

NESSUNO **EGUAGLIA** I MIEI CALCI!

BAM

HO APPRESO LE ARTI ASIATI-CHE---

---I MIEI CALCI SONO I **MIGLIORI!** GUARDATE CHE POTENZA!

FRZZ FRZZ

FINAL-MENTE UN **DEGNO** AVVER-SARIO ...!

IL TORNEO IN TRE ROUND PER IL NUMERO 99. PRIMO ROUND... AJAKATI HA PRESO IL TESCHIO!

QUESTA E' L'UNICA GAMBA DI RICAMBIO CHE ABBIAMO IN MAGAZZINO, ALITA.

BENE! NON PREOCCUPARTI, UMBA! SONO STATA SOLO UN PO' IMPRUDENTE, ECCO TUTTO!

STO CHIUDEN-
DO LA
CONNESSIONE
NEURALE.
TI FARA' MALE
PER DUE O
TRE SECONDI,
STRINGI I
DENTI.

AUCH!

KRZZT

ARNING
IQUOR
STRICTED AREA

MA CHE
RAZZA DI
RITARDO!
SONO GIA'
QUARANTA
MINUTI!

EH EH EH...
DOPO AVER
VISTO LE
MIE **ARTI**
ASIATICHE,
SE LA
STARANNO
FACENDO
SOTTO--
DISCUTERAN-
NO DI
COME
RITIRARSI!

AAH
AHH...
QUELLA
POVERETTA
DOVREBBE
SCAPPARE,
FINCHE'
PUO'.

CONTINUE-REMO LA GARA...

...ABBIAMO TARDATO UN PO' A TROVARE I PEZZI DI RICAMBIO. SCUSATECI PER L'ATTESA.

UN MOMENTO, ESDOG.

ED VA BENISSIMO.

CHE SUCCEDE, MR. THOMPSON?

ALITA E' UNA... MAGNIFICA GIOCATRICE, MA QUESTA VOLTA POTREMMO AVER SCELTO L'AVVERSARIO SBAGLIATO.

DOVREMMO RITIRARCI... PRIMA DI SUBIRE ALTRI DANNI.

QUELL' **AJAKATI**-- ANCHE SE E' CLASSIFICATO 23°, HA DISTRUTTO PIU' DI DUECENTO GIOCATORI ...

I FAN LO CHIAMANO "IL RE DISTRUTTORE" O IL "RE SENZA CORONA": GIOCA PER **UCCIDERE**, NON PER VINCERE!

COSI' CI CONSIGLIA DI ARRENDERCI ?

QUESTA BATTAGLIA PER IL NUMERO 99 E' UN AFFARE **PERSONALE**. NON ROVINERA' LA MEDIA DI ALITA. E' UN PECCATO, MA...

SONO D'ACCORDO, E' UNA GARA INUTILE, MA...

... ADESSO CHE E' INIZIATA, NON CREDO CHE POTREMMO FERMARLA, ANCHE SE LO VOLESSIMO!

SE LA LASCIAMO ANDARE AVANTI, **ALITA** POTREBBE SUBIRE DANNI PERMANENTI!

COME SUO ALLENATORE, CREDO IN LEI! **VINCERA'!**

SE LEI VUOLE ESSERE IL SUO SPONSOR, DOVRA' CREDERE IN LEI!

CHACK CHACK

NON SO... E' UNA SENSAZIONE STRANA ...

BENE, HO ALLINEATO LA NUOVA GAMBA--- MA CON COSI' POCO TEMPO, C'E' UN LIMITE A QUEL CHE RIESCO A FARE!

IL TUO CORPO DA COMPETIZIONE, PER AVERE MIGLIORE FLESSIBILITA' E CAPACITA' DI RISPOSTA, E' STATO DOTATO NEGLI ATTUATORI DI UN NUMERO DI CANALI DI MOVIMENTO TRE VOLTE SUPERIORE ALLA NORMA!

PER CAMBIARE TUTTE QUELLE PARTI, AVREI AVUTO BISOGNO DI PIU' TEMPO... SE AVESSI AVUTO UN SINCRONIZZATORE DI ALTA QUALITA', SAREBBE STATO DIVERSO... MA PER ORA TUTTE LE RIPARAZIONI DI SISTEMA DOVRAI FARLE TU... AL VOLO.

MI ARRANGERO'...

SEI PRONTA, ALITA?

PIU' PRONTA CHE MAI...

BENISSIMO.. HAI ANCORA **DUE** POSSIBILITA'! FAGLI VEDERE!

FOP

MA SE DISTRUGGO UN ALTRO CORPO, LO SPONSOR SI TIRERA' INDIETRO, GIUSTO?

CHE-?

CI HAI SENTI-TI??

SEI UNA PERSONA MIGLIORE DI QUEL CHE **SEMBRI** ...

... GRAZIE PER AVER CREDUTO IN ME!

ADESSO HO UNA GARA DA **VINCE-RE!**

EH! SONO PURE **PIU' BELLO** DI QUEL CHE SEMBRO!

BE'...!

LA SFIDA DEL TESCHIO... SECONDO ROUND.
DAREDEVIL

NON CI SARA' UN TERZO ROUND, NOVELLINA! HAI GIA' PERSO!
...
PRONTI...
VIA!

SLASH

ALITA

SLASH

GRAB

OH, NO! ALITA È RIMASTA INDIETRO!

FORSE... LA NUOVA GAMBA LA RALLENTA?

CAVOLO! SI METTE MALE! AJAKATI E' IN VANTAGGIO, E TAGLIA FUORI ALITA!

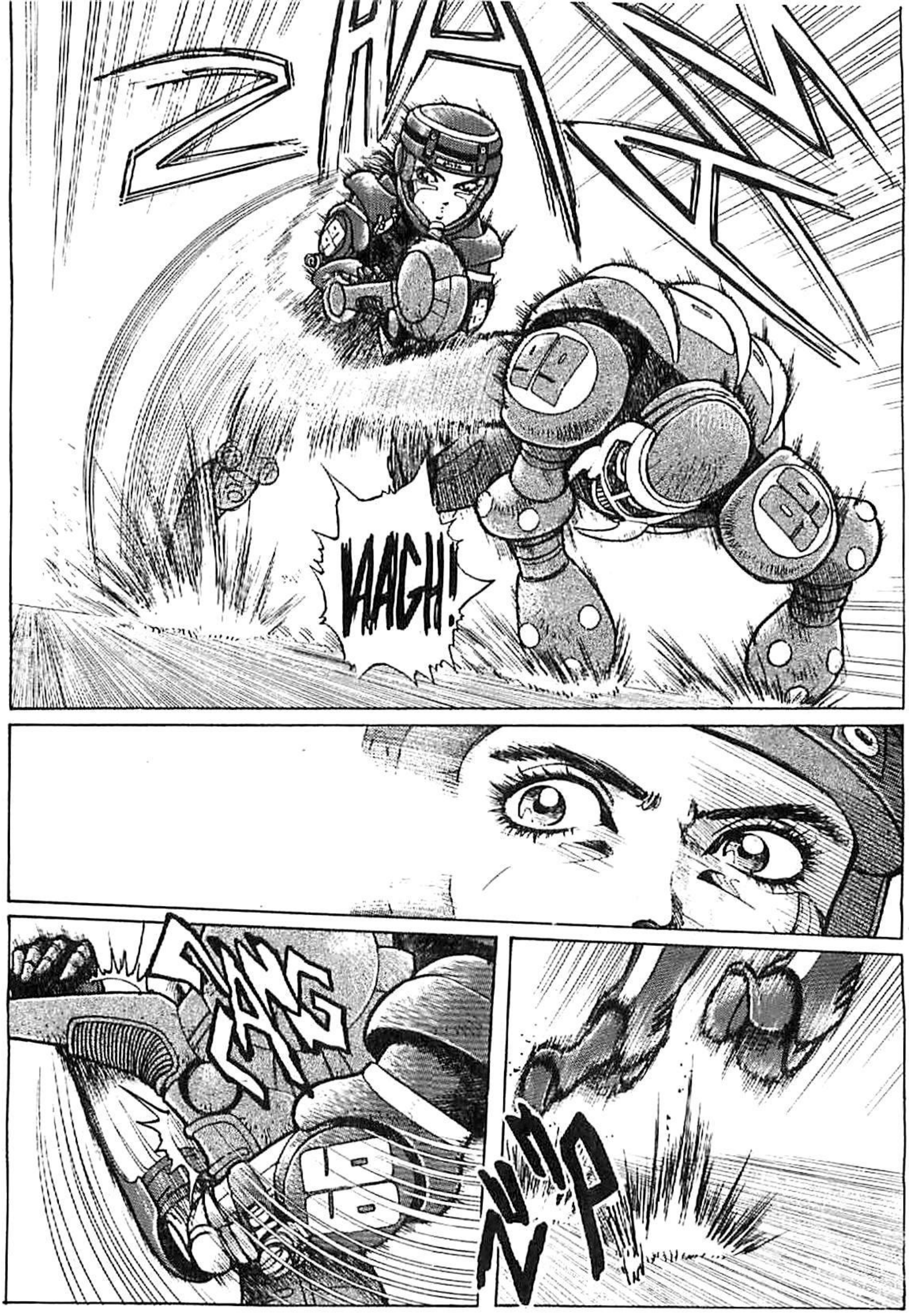
ALITA

WUP

ALITA

SKRRRRRR

HA SCHIVATO IL MIO CALCIO "LUNA PENDENTE DAL CIELO"! PROVERO' UN'ALTRA MOSSA!


WAAGH!
CLANG
CLANG
NO

WHISSS

MA CHE DIAVOLO... ?!

SHAM

AAH!

ZASH

KRRR

KRRR

BLAM

SBRAM
INCREDIBILE! HA EVITATO UN CALCIO DOPPIO... E ALLO STESSO TEMPO SI E' GETTATA DA UNA POSIZIONE IMPOSSIBILE!
MA LA BATTAGLIA NON E' FINITA ANCORA! AJAKATI HA ANCORA IL TESCHIO!

KL

M-MALEDIZ...!

WHISH

QUELLA TROIA!

ADESSO M'HA FATTO INCAZZARE!

GRRRR

KI

RUAARR!

SHASHTHUMP

POLVERIZZERO' LE TUE GAMBE!

NON PUOI SFUGGIRE AL MIO CALCIO "MARTELLO CON FORZA D'URAGANO" DRITTO DRITTO SUGLI STINCHI!

QUANDO CADRAI, TI FICCHERO' LE NOCCHE NEL CRANIO! E LE TUE CERVELLA FINIRANNO SULL'ASFALTO, PICCOLA!

COSA?!!

ZUMP

IMPOSSIBILE! HA PREVISTO IL MIO ATTACCO?!

KLIK

AH!

MI UCCI-
DERA'!

TLAK

QUESTO
E' UN
ALLENA-
MENTO,
GIUSTO
?

ALITA

99

WHISS

SKAK

SECONDO ROUND! ALITA CONQUISTA IL TESCHIO!

TUP

LE MIE MIGLIORI ARTI ASIATICHE... SCONFIT-TE...

TI CONSEGNO IL MIO NUMERO, ALITA... LO MERITI PIU' DI ME.

MA CHE DICI, AJI ?!! E' UNA GARA DI TRE ROUND! HAI UN'ALTRA POSSIBILITA'!

IL RISULTATO DELLA GARA E' GIA' OVVIO... NON RIUSCIRO' PIU' A PRENDERLA DI SORPRESA...

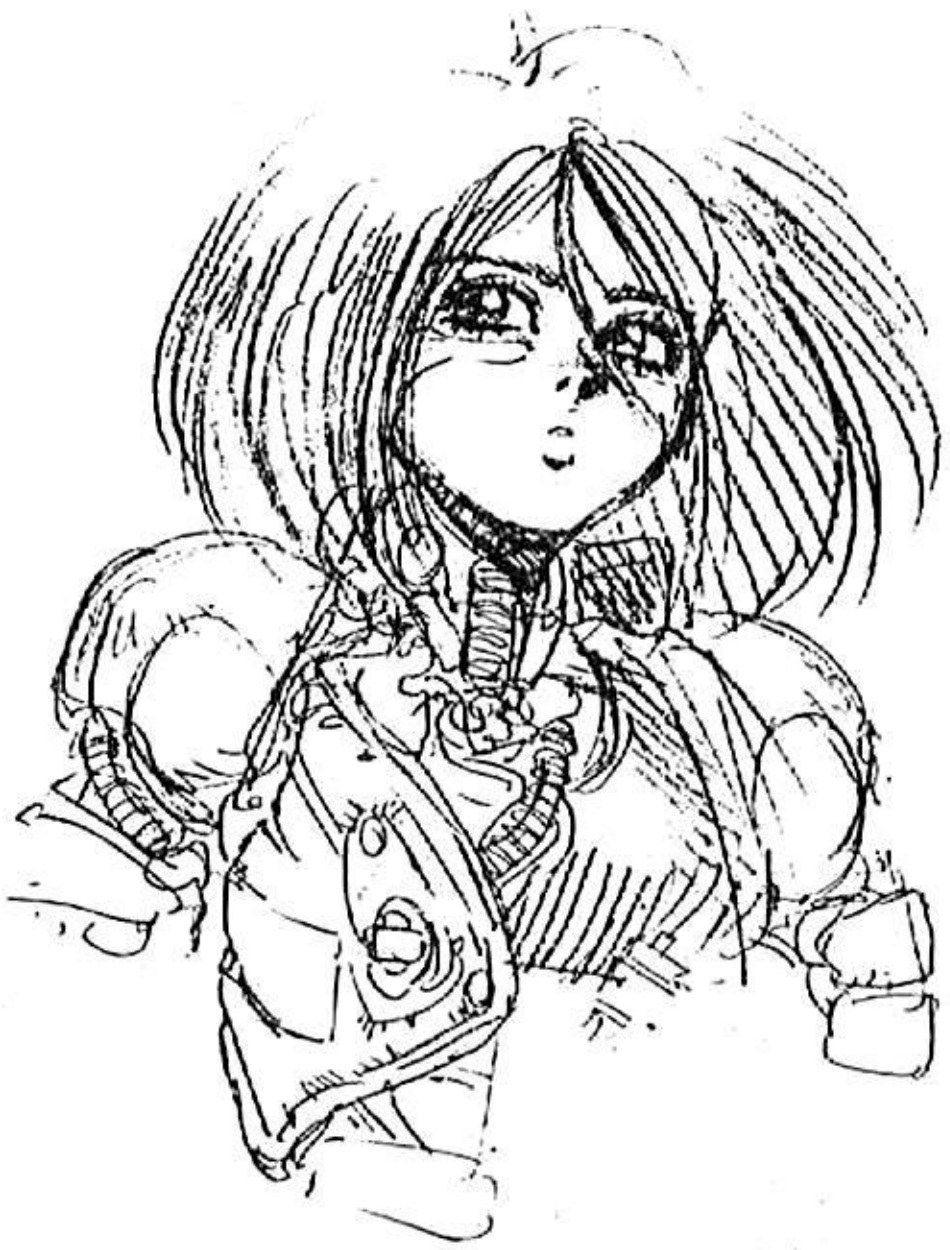
"... SONO STATO SCONFITTO.

DIMMI SOLO UNA COSA...

LA TECNICA CHE HAI USATO. NON ASSOMIGLIA A NESSUNA ARTE TERRESTRE. COS'E'?

"PANZER KUNST"

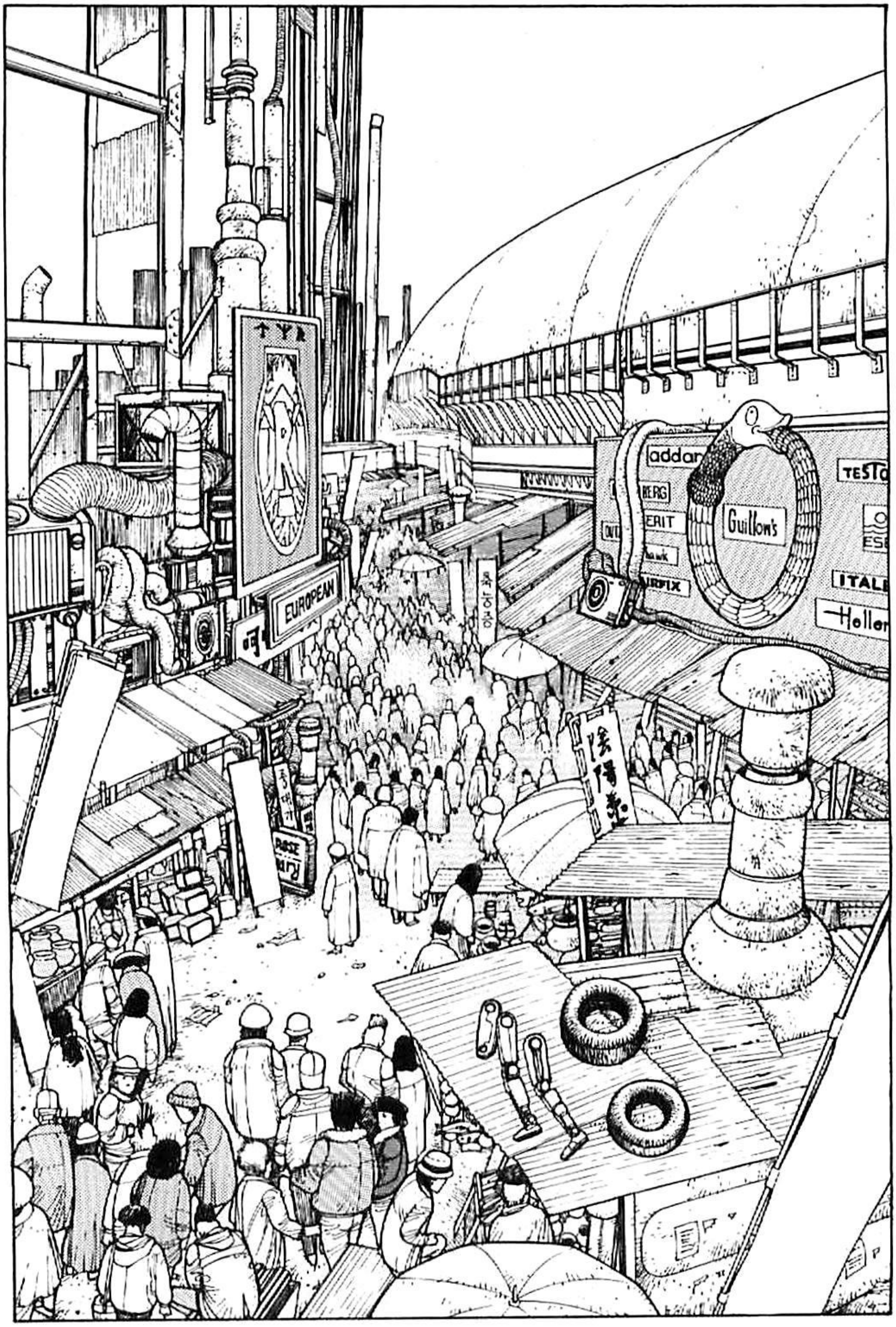
LA PIU' ANTICA TECNICA DI COMBATTIMENTO,

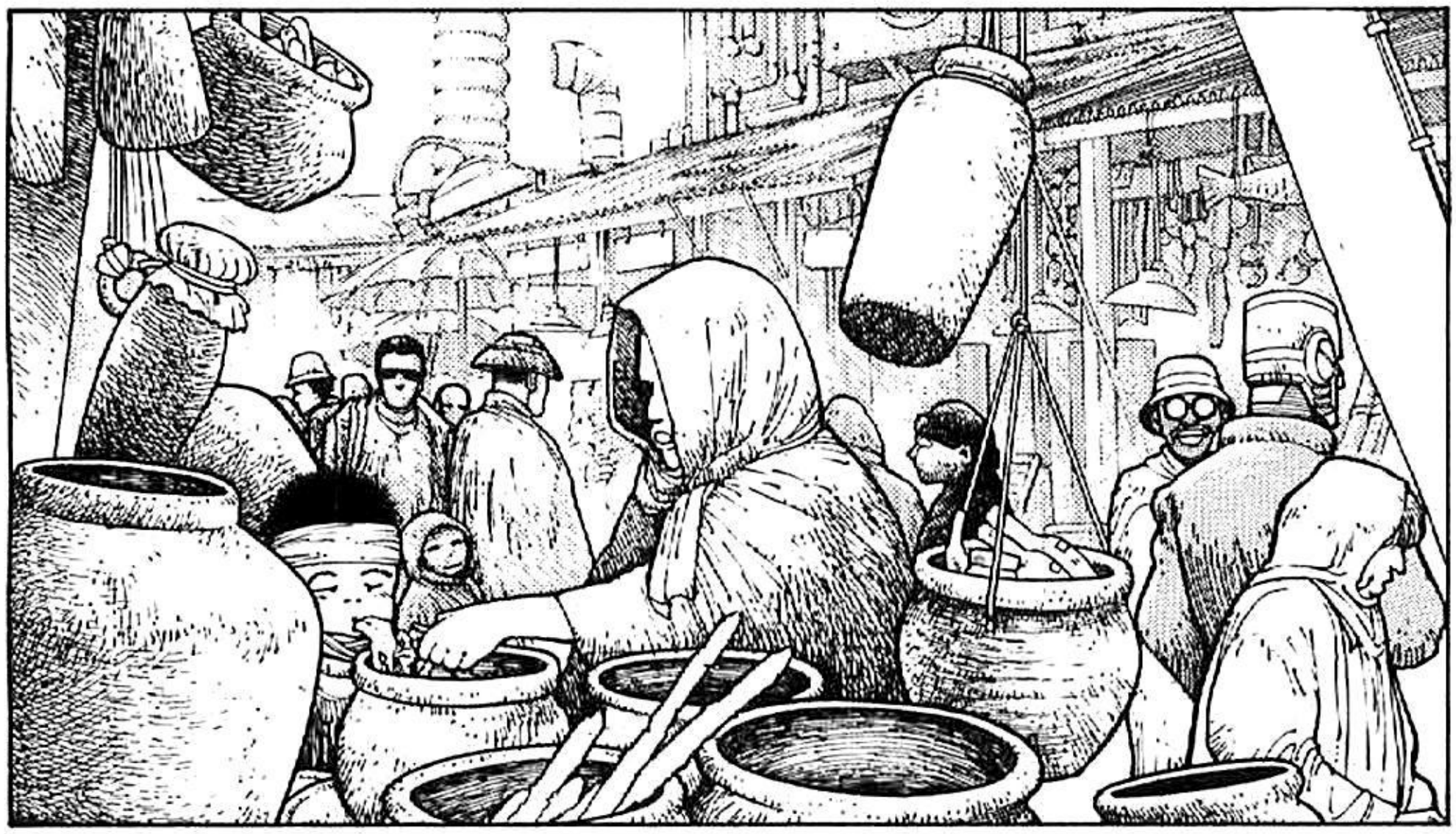


FIGHT 16 :

A RISCHIO DEL PROPRIO CUORE

RISK ONE'S HEART


EUROPEAN
Guillom's
addar
ITALI
Holler



NON USCIVAMO DA UNA VITA... QUALCOSA DI RILASSANTE, TANTO PER CAMBIARE!
RICORDA CHE LA PARTITA DELLA 2a DIVISIONE E' LA SETTIMANA PROSSIMA.
PRENDITELA CON CALMA, OGGI.
¢100

DOVEVA VENIRE PURE UMBA, NON CREDI, ED?
NAAA... HA L'AGORAFOBIA. USCIRE CON LUI E' UNA GRAN NOIA.
PARTS
IN VEN
¢4.50
ROARRR

YEAA!

FATE LARGO, PELANDRONI!

SBAM

ROARK

YAAA!

YUARIE!

AAAH!

RUMBLE

BRROOAMM

AAH!

WRUM

AAAHH!

ED, HO UN PICCOLO DILEMMA DA RISOLVERE...

EH?

AAOO!

KNK

KA

ANG

WHIP

VEDI, HO FATTO LA SCELTA DI VITA DEL MOTOR-BALL, MA...

RA SONG

WOW

CRASH. TUMF

... SCEGLIENDO IL MOTORBALL... ANCHE SE SARA' SOLO PER UN BREVE PERIODO... HO FINITO CON L'ESCLUDERE LA PERSONA PIU' IMPORTANTE DELLA MIA VITA...

BRASH

UN AMANTE, FORSE? IL TUO CUCCI-CUCCI-CUU?

NO, ED, NON PARLO DI QUESTO... E' L'UOMO CHE MI HA TROVATA, PRIVA DI RICORDI-- CHE MI HA ACCOLTA E DATO UN NOME.

COME **OSI** TRATTARE COSI' MIO FRATELLO?!

VROOM

MUOOORI--

SE NON FOSSE PER LUI, IO NON SAREI NEPPURE QUI ADESSO.

NON PASSA GIORNO SENZA CHE IO PENSI A QUESTA COSA. IO-- GLI VOGLIO MOLTO, MOLTO BENE.

?!

GRAB

MA QUANDO SONO CON LUI, NON SO ESSERE ONESTA SUI MIEI SENTIMENTI.

SKREE

WRAM

CAVOLO.

AARGH!

LIAAAA!

SBAK

MI PARE CHE TU TI SENTA UN PO' COLPEVOLE. ALITA. LA COLPA E' UN VELENO CHE TUTTI SENTIAMO DENTRO DI NOI...

SP LOOSH

...MA UN VELENO IN **PICCOLE DOSI** PUO' ESSERE UNA CURA. IN GENERALE E' MEGLIO AVERNE **POCO** CHE **NIENTE.**

...

...FORSE HAI RAGIONE

A PROPOSITO... CHE MOSSA ERA?

"CENTAURO IMPAZZITO".

IL RAMEN CHE SERVONO QUI E' PREPARATO PER ADATTARSI ALLE DIFFERENZE BIOLOGICHE DI CIASCUN CLIENTE CYBORG.

ECCO PERCHE' E' COSI' DIVERSO! FAVOLOSO!

FLAP FLAP

OH!

KIMUJI! TORNA QUA!

EHI!

SWUSH

LASCIA PERDERE.

EHHHH EHEEE! DA' A SHUMIRA MORBIDOSO?! SI'!

FOP

NON DOVRESTI RUBARE LE COSE DEGLI ALTRI, SHUMI-RA... RESTITUI-SCILO.

AAAA...

EHI, JASHÚGAN! MA CHE COMBINA-ZIONE!

DA QUANTO TEMPO, ESDOG... COME TE LA PASSI?

NON C'E' MALE... ANCHE SE CON I MIEI ATTACCHI DI "GELO TERMINALE" NON POSSO STARE SEN-ZA MEDICI-NE...

VOGLIO PRESENTARTI ALITA. UNO DEI NUOVI MEMBRI DELLA MIA SQUADRA.

DAVVE-RO?

WUP

ANCH'IO HO FATTO AGGIUNTE AL MIO TEAM. ECCO IL MIO NUOVO TECNICO, IL DOTT. IDO.

SALVE.

I-IDO!

SHA

COSA? CONOSCI QUESTO TIPO?

HMMM? CI SIAMO GIA' INCONTRATI, RAGAZZINA?

COSA--?

MA CHE ATTEGGIAMENTO HA? PERCHE' IDO E' ENTRATO NELLA SQUADRA DI JASHUGAN?

CHE SUCCE-DE?

TIENI!

TAP

GRAB

NON L'HO MAI VISTO PRIMA D'ORA ...

RATTLE

UN BRINDISI PER IL MIO ANTICO RIVALE...

AH! "ANTICO", EH?

BEEEEEH... TRA POCO, ALITA ENTRERA' NEL TUO CIRCUITO AL POSTO MIO. SICURAMENTE PASSERA' A SALUTARTI... QUINDI VEDI DI NON ANDARE IN PENSIONE NEI PROSSIMI MESI.

NON VEDO L'ORA.

BORGHESIA

QUESTA RAGAZZA SFIDERA' IL GRAN CAMPIONE ...?

AH AH AH... BELLA BATTUTA!

!

DOVETE ESSERE **PAZZI!**

LE CONVERREBBE INVECE ANDARE A BATTERE NEL DISTRETTO DEI MAGAZZINI, NON CREDETE?

EH EH...

CHE HAI DETTO?!

EHI, EHI... CAMBIAMO ARGOMENTO.

BORGHESIA

ZAP

ALTA!

TI SFIDO, CAMPIÓNE!

VEDIAMO QUI E ADESSO COS'E' PIU' FORTE... IL TUO **MASCHINE KLATSCH** O IL MIO **PANZER KUNST!**

HAI DEL FEGATO, LO RICONOSCO...

"...MA SONO UN PROFESSIONISTA. NON COMBATTO SENZA PROFITTO. DOVRAI ANDARTENE A CASA A RAFFREDDARE I BOLLENTI SPIRITI, RAGAZZINA!

VROOOUM

BRODAMM

WRUM

WRUM

ROAR

SKREEK

TAP

TAP TAP

EEK!

WRAK

SEI TU LA TROIA CHE HA UMILIATO I MIEI RAGAZZI?!

SONO DI CATTIVO UMORE, AMICO. TOCCAMI E **MORIRAI** !

CHE HAI DETTO ?!

SBRK

ASPETTA!

EH?

QUESTO NON E' LUOGO PER UNA RISSA ...

TLAK

UN CHIP DA UN MILIONE!

CHE FAI?

CE LO VUOI DARE?

PERCHE' NON FACCIAMO UNA SCOMMESSA DA GENTILUOMINI?

CHACK

SE MI VINCETE A BRACCIO DI FERRO, VI POTRETE TENERE IL CHIP E LA RAGAZZA.. MA SE VINCO IO, VE NE ANDRETE SUBITO DA QUI.

CHE NE DITE?

FACTORY 55 FACTORY 55

NON MALE COME SCOMMESSA.

FALLO FUORI, CAPO!

VROAM

GRRRK

IL CORPO CHE JASHUGAN HA ADESSO NON E' PER GARE DI MOTORBALL... E' UN NORMALE MODELLO DA RIPOSO.

QUESTO VERME D'UN MOTOCICLISTA HA PIU' POTENZA-- PIU' SOLIDITA'! POTRA' BATTERLO?

SIETE PRONTI?

VROAM VROAM

GRAB

BRUAHEDA

AAH!

MA CHE CAZ---?

SWAM

SKATHUMP

MA CHE E' SUCCESSO?!

NON ME NE SONO NEANCHE ACCORTO!

GUARDATE! C'E' L'IMPRONTA DELLE NOCCHE DEL CAPO SULLA TAVOLA...

...MI PARE DI AVER VINTO.

BOOK

ADESSO FILATEVELA, VERMI!

AHH! SEI L'IMPERATORE JASHUGAN!

SIAMO SPACCIATI!

GHESIA

TUMP TUMP TUMP TUMP

EHI, DATEMI UN PASSAGGIO!

PERMESSO!

...

VEDI, ALITA?

PRIMA DEL PANZER KUNST--- PRIMA DEL MASCHINE KLATSCH... ANCHE PRIMA DEI MECCANISMI TECNICI DEI NOSTRI CORPI CYBORG---

--- IL RISULTATO DI UNA BATTAGLIA E' DECISO DAL "CHI".

ALCUNI LO CHIAMANO **TEMPISMO**, ALTRI **FORTUNA**...

... MA CONSISTE NEL "FARE" QUANDO E' NECESSARIO, E "ASTENERSI" QUANDO E' NECESSARIO. LA COSA IMPORTANTE E' LA POTENZA E LA VELOCITA' DEL **CUORE**...

BORGHESIA

--- LA CONCENTRAZIONE PUO' TRASFORMARE LA NOSTRA **VOLONTA'** IN **POSSIBILITA'**. QUESTO E' IL "**CHI**".

PER FARTI CAPIRE, TI FARO' GIOCARE CON ME...

SCONFIGGIMI A BRACCIO DI FERRO, E ACCETTERO' LA TUA SFIDA... MA SE VINCO **IO**...

SE VINCI TU...

BRRR

KLANK

BORGHESIA

AH!

YEP!

MA COSA FAI?

...TI DARO' IL MIO CUORE!

FUM

TUTUM TUTUM

A.. ALITA...

ED, SE PERDO, VOGLIO CHE TU DISTRUGGA QUESTO CUORE... CHE LO GETTI VIA!

!!!

TUTUM TUTUM TUTUM

BORG

--- D'ACCORDO.. LO FARO'.

NON DEVO PERDERE! MEGLIO MORIRE CHE PERDERE CON IDO!

KILL ME

CI STA FISSANDO!

TUTUM

N-NO! NON DOVEVA FINIRE COSI'!

FTM FTM

BORGHESIA

KU-DUM

BB BB

PRONTI...

TUTUM

TUTUM

KUTUM

KUTUM

TUTTO QUESTO... PER UNA SFIDA A MOTORBALL ...

C'E' IL TUO CUORE IN PALIO, ALITA. QUESTO E' VERO CORAGGIO... E'...

... AMMIREVOLE!

BORGHEM

PRONTI
?!

WUP

OH, ALITA...

UAU!

NON USARE TANTA POTENZA PRIMA CHE CO-MINCIA-MO.

IL MIO BRACCIO E' UN MODELLO STANDARD--- NON E' COME IL TUO CORPO CYBORG DA COMBAT-TIMENTO!

E' TESA! ANCHE ADESSO, SENTO LA LEGGERA VIBRAZIONE CHE ARRIVA DAL SUO BRACCIO..

VUSH

VUSH

BORGHESIA

LO SFORZO NELLE SUE OSSA, IL LAMENTO DEI MOTORI, LE VIBRAZIONI DEI CIRCUITI... VEDO TUTTO CHIARAMENTE.

E' UN MODELLO DA COMPETIZIONE BEN TENUTO. HA ANCHE UN BUON EQUILIBRIO.

BORGHESIA

GLI ATTUATORI HANNO PIU' CANALI DEL NORMALE... E A SCAPITO DELLA POTENZA. HANNO UNA FLESSIBILITA' EXTRA...

A GIUDICARE DA QUANTO SONO CONSUMATE LE SUE GIUNTURE, SEMBRA MOLTO SICURA DELLA SUA VELOCITA'.

AL MOMENTO, HA A DISPOSIZIONE UNA POTENZA 405 VOLTE SUPERIORE ALLA MIA.

BORGHESIA

LA GARA SARA' ISTANTANEA!

IL "CHI" DECIDERA' LA VITTORIA.

IL "CHI"...

IL "CHI" NON E' SOLO LA VELOCITA' DI REAZIONE, O LA FORZA DELLE RISPOSTE MUSCOLARI ...

... E' ANCHE LA CAPACITA' DI LEGGERE LE AZIONI DELL'AVVERSARIO UN ISTANTE PRIMA CHE ACCADANO, E POI CONCENTRARE TUTTE LE PROPRIE ENERGIE MENTALI E FISICHE NEL PUNTO DI MAGGIOR EFFICACIA.

UN "CHI" BEN INDIRIZZATO PUO' GENERARE INCREDIBILE POTENZA... I RAGGI DEL SOLE NON BRUCIANO LA CARTA, MA..

... CON UNA LENTE D'INGRANDIMENTO... CONCENTRANDO I RAGGI IN UN SOL PUNTO... LA SI PUO' INCENDIARE. E' LO STESSO **PRINCIPIO!**

MALEDIZIONE! SE ALITA PERDE, SARO' COSTRETTO A DISTRUGGERE IL SUO CUORE... MA NON POSSO FARLO! LEI E' LA MIA UNICA SPERANZA... L'UNICA POSSIBILITA' CHE HO PER REALIZZARE I MIEI SOGNI!

DEVO CREDERE IN LEI! CON OGNI FIBRA DELLA MIA VOLONTA'-- DEL MIO CUORE... DEVO CREDERE CHE LEI ABBIA LA STOFFA PER TRIONFARE!

TUM

DI FRONTE ALLA MORTE...

...LA GENTE PUO' AVERE UNA CONCENTRAZIONE INCREDIBILE! IO STESSO L'HO PROVATO!

SE ANCHE PER UN SOLO ISTANTE, IL "CHI" DI ALITA EGUAGLIERA' IL "CHI" DI JASHUGAN, AVRA' UNA POSSIBILITA'! ALITA HA IL VANTAGGIO DELLA POTENZA--- SE RIUSCIRA' A SFRUTTARLO!

KUM

SI PARTE!

INI---

---ZIA---

?!

RATTLE RATTLE

SHISS

WUZ WUZ WUZ

ACCIDENTI! PROPRIO ADESSO DOVEVA VENIRMI UN ATTACCO DI "GELO TERMINALE"!

EH, DOC, PUOI FARE TU DA ARBITRO ?!

ALITA NON PUO' VINCERE! JASHUGAN HA SUBITO OPERAZIONI CHIRURGICHE AL CERVELLO PER INCREMENTARE IL SUO CONTROLLO DEL "CHI".

IL MOTIVO PER CUI MI SONO UNITO ALLA SUA ÈQUIPE ERA SCONFIGGERE ALITA --- MA NON HO MAI VOLUTO CHE FOSSE UCCISA!

SONO-- CONTRARIO A QUESTA GARA!

IL RISULTATO E' OVVIO DALL'INIZIO--- E' PREDESTI-NATO!

COSA?

CHACK

---IDO!

BORGHESIA

MA CHE CAVOLO DICI? SEI STATO TU A SCATENA-RE QUESTA FOLLIA!

JASHUGAN. NON OTTERRAI NULLA UCCIDENDO QUESTA RAGAZZINA ...

SEI SICURO?

HA ESPRESSO LA SUA DETERMINA-ZIONE--- COME POSSO TIRARMI INDIETRO ADESSO?!

SHUMI-RA!

BORGHESIA

EEEHEHHHH! SHUMIRA FA IL GIUDICE, OKAY?

NON TOCCARE IL SUO CORPO DA COMPETI-ZIONE--- O TI FARAI DEL MALE---

OOH!

SE MUORI, SHUMIRA SI TIENE IL TUO MORBIDOSO, OKAY?

COME VUOI!

YUPPIE!

BENE!

CI SIETE?

PRONTI...

BORGHESIA

VIA!

YAAA!

COSA ?

BORGHESIA

PASTORE

SWAM

HA V-VINTO LEI?

FRATELL-

NO-NON ANCORA!

---!

SWAP

AH...

NON MALE. DAVVERO NON MALE.

SWUP..

YAA!

BOOM

SWOOM

AHH!

WUP

IMPOSSIBILE! IL CORPO DA COMPETIZIONE DI ALITA AVREBBE DOVUTO VINCERE **FACILMENTE** IL MODELLO DA RIPOSO DI JASHUGAN!

UN ATTIMO! STA BRUCIANDO QUALCOSA!

KZZZ

KZZZ

SBAM

UAU!

AHHCH-
UCCHH--!

KRAUUU

BEL TENTATI-VO.

BORGHESIA

HO MESSO A FUOCO IL "CHI" SUL PUNTO PIU' DEBOLE DEL TUO BRACCIO--- ED ECCO IL RISULTATO!

E' SCOPPIATO L'OTTANTA PER CENTO DEI TUOI ATTUATORI!

KRK

UGHH!

CHICK

CLICK

?!

SAREBBE UN **PECCATO**--- SE TU MORISSI ADESSO.

HFFF

UFF

UFF

FINIREMO QUESTO CONFRONTO SUL CIRCUITO!

ALITA, VERO?

ACCETTO LA TUA SFIDA!

IO SONO DELLA PRIMA DIVISIONE E QUINDI, IN BASE ALLE REGOLE DEL MOTORBALL, NON POSSO GIOCARE CONTRO UNO SOLO DELLA SECONDA DIVISIONE.

NON IMPORTA CHI SCEGLI, MA METTI ASSIEME UNA SQUADRA DI SFIDANTI... CON ALMENO CINQUE MEMBRI!

UNA SQUADRA DI... CINQUE **SFIDANTI**...

ESATTO! QUANDO AVRAI RIUNITO LA TUA SQUADRA, ACCETTERO' LA TUA SFIDA!

NON VEDO L'ORA... **ALITA!**

PERCHE' FRATELLO SI E' FERMATO? SHUMIRA VOLEVA MORBIDOSO!

TE NE COMPRERO' UNO

UHFF!

UHFF!

UHFF!

ECCO--- METTI VIA IL TUO CUORE!

TUTUM

TUTUM

CAVOLO! CHE RAZZA DI NUMERO! MI HAI FATTO PERDERE DIECI ANNI DI VITA...

AHHH...

TUTUM

NON CAPISCO--- SEMBRI--- FELICE ...

AH-AHH.

NON IMMAGINAVO POTESSE ESISTERE UN UOMO COSI'-- INCREDIBILE ...

TOK

AGH---

?!

EEK!

KTHUD

IL BRACCIO DI FRATELLO?

JASHUGAN, MA CHE CAV--?

EH! A QUANTO PARE QUELLA RAGAZZINA... HA MANDATO UNA SPECIE DI VIBRAZIONE NEL MIO BRACCIO!

LA MIA PADRONANZA DEL "CHI" AVEVA RIDOTTO LA POTENZA DI ALITA AL VENTI PER CENTO, MA...

...A QUEL PUNTO IL MIO BRACCIO ERA GIA' PERDUTO! SE AVESSIMO CONTINUATO CON IL BRACCIO DI FERRO, SAREI STATO IO A PERDERE!

EHEH...

ADESSO HO UN MOTIVO IN PIU' PER CONTINUARE A VIVERE UN PO' PIU' A LUNGO!

BORGHESIA

FIGHT 17 :

SECONDO LIVELLO

SECOND STAGE

STAGIONE REGOLARE DELLA SECONDA DIVISIONE - GARA D'APERTURA.

L'ELEMENTO CHIAVE DA OSSERVARE QUESTA SERA E' L'ESORDIO IN SECONDA DIVISIONE DI **ALITA, L'ANGELO ASSASSINO.**

TRA I FAN E I PROFESSIONISTI DEL MOTORBALL CIRCOLA LA VOCE CHE LA SETTIMANA SCORSA...

...ALITA E L'IMPERATORE JASHUGAN, DELLA PRIMA DIVISIONE. HANNO RAGGIUNTO IL PAREGGIO IN UNA GARA INFORMALE DI BRACCIO DI FERRO!

L'TURA Kishiro Tile ANNIHILATOR

QUESTO INCREDIBILE RISULTATO HA DATO AD ALITA L'OPPORTUNITA' DI SFIDARE IL CAMPIONE IN PERSONA!

BLA BLA BLA

ALITA HA SUSCITATO UN SACCO DI INTERESSE IN TERZA DIVISIONE, MA PER LA MAGGIORANZA DEI FAN E' ANCORA AVVOLTA NEL MISTERO!

BLA BLA BLA

COME SE LA CAVERA' L'ANGELO ASSASSINO QUI IN SECONDA DIVISIONE?!

E INOLTRE ...

CHACK

---CORRONO VOCI INCONTROLLATE SU CHI SARA' SCELTO DA ALITA PER UNIRSI ALLA SUA SQUADRA DI CINQUE SFIDANTI CONTRO JASHUGAN !

TAP

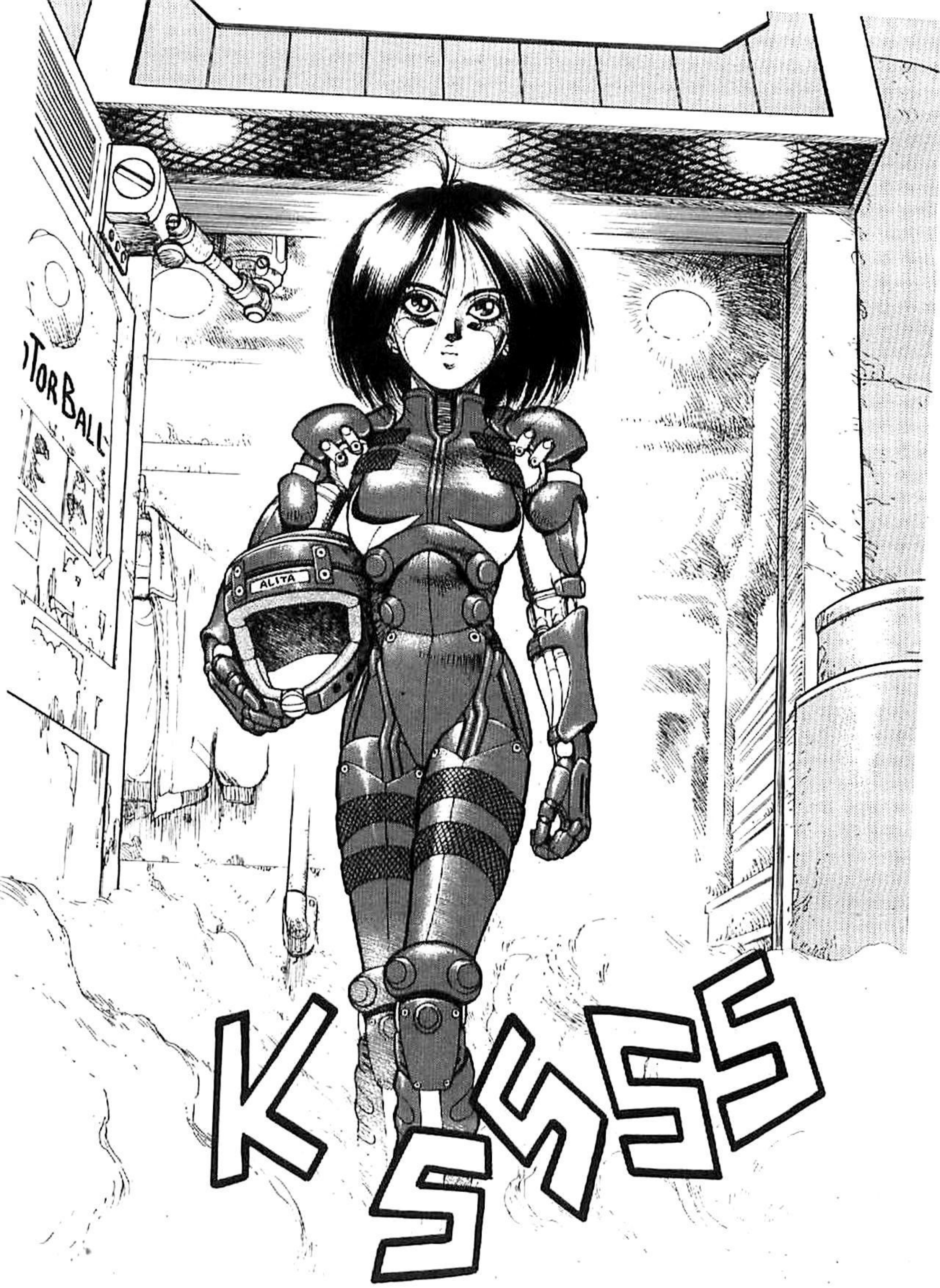
KLANK

CHI SCEGLIERA' ALITA COME ALLEATI ??!

WOOSH

ALITA

ALITA


ALITA
KISS

HHM?

HAI CAMBIATO UMORE DAL NOSTRO INCONTRO CON JASHUGAN.

EH?

PRIMA SEMBRAVI UN PO' SVENTATA, DISTANTE---

---ORA HO UN OBIETTIVO--- CHE SI CHIAMA JASHUGAN. E COMPRENDO QUEL CHE MI **MANCAVA** PRIMA...

---UNA META. UNA MISSIONE PER LA MIA VITA! UNA PERSONA DEVE AVERE QUALCOSA PER CUI LOTTARE!

STARE SEMPRE SULLA DIFENSIVA... SCAPPARE... TI FA SOLO **MARCIRE** DENTRO! NON POSSO VIVERE COSI'... E CON JASHUGAN COME AVVERSARIO, NON DOVRO' FARLO!

SOREL-
LA---

SKP

HMM...?

AJI, GIOCHI ANCHE TU STASE-RA?

EH EH--- TI PREGO, VACCI PIANO.

99

PENSO DI CONOSCERE I TRE TIPI CHE TI SER-VONO PER LA TUA SFIDA--- MI DAI CAR-TA BIANCA?

FA' COME CREDI...

KU DOO

MA CHE CAV---?

EH?

88

99

50

WRRRR

LUMACONE! TOGLITI DAI PIEDI! DOBBIAMO PASSARE!

BONK

BONK

BONK

OHHH
OHHH
OHHH

AHH!

SMASH

OOOH, TI SUPPLICO!!!

TI PREGO!

FLIP

UAAAO!

FUTU MM

GRAB

ALITA! IO 'NAMORATO DE TE COSI' MOLTO---! PREGO ENTRARE 'N TUO GRUPPO!

IO, TIGEL, PROMETTO 'SERE UTILE!

TI PRE--- ASPETTA, ALITA, MA PERCHE' FATTA CRESCERE 'A BARBA?

BRUTTO IDIOTA!

TORNA IN UN'ALTRA VITA!! AHHHH!

IEEP!

KRSH

UFF... E QUELLO CHI ERA?!

IL NUMERO 50, **TIGEL**... HA LA MEDIA PIU' BASSA DELLA SECONDA DIVISIONE. LO CHIAMANO "LA VERGOGNA DELLA SECONDA".

NON E' UNO DI CUI TU TI DEBBA PREOCCUPARE, SORELLA.

MAESTRO!

OH, RAGAZZI... ECCOVI QUI!

?!

QUESTI SONO I MIEI STUDENTI DELLE "ARTI ASIATICHE", OGNUNO CON UNA SPECIALITA'! SONO IL FUTURO DEI GIOCATORI COMBATTIVI DELLA SECONDA DIVISIONE!

LASCIA CHE TE LI PRESENTI!

IL NUMERO 33, "**BARGERALD IL TRAPANO**"... SIGNORE DELL'ARTE ASIATICA **MUE KATCHUAH!**

IL NUMERO 24, "**SCRAMASAX IL CORRIDORE**" CHE PADRONEGGIA L'ARTE ASIATICA DELLO **YUAN YANG TI KON CHUN!**

IL NUMERO 9, HERBERT, SI SPECIALIZZA NELLE TECNICHE CON LE GAMBE DEL **TAE KWON DO!**

UN ATTIMO, MAESTRO!

EH?!

SOLO PERCHE' CI PERMETTE DI AFFRONTARE IL CAMPIONE, DOB-BIAMO SEGUIRE QUE-STA **RAGAZZINA** ?

ESATTO!

NON VI PERMETTO DI PARLARE COSI' DI SORELLA ALITA!

GULP!

USARE LE **PAROLE** PER CONVINCE-RE QUALCUNO E' UN PROCESSO SEMPRE TROPPO **LUNGO** --- E HO GIA' QUASI FINITO LA **PA-ZIENZA**!

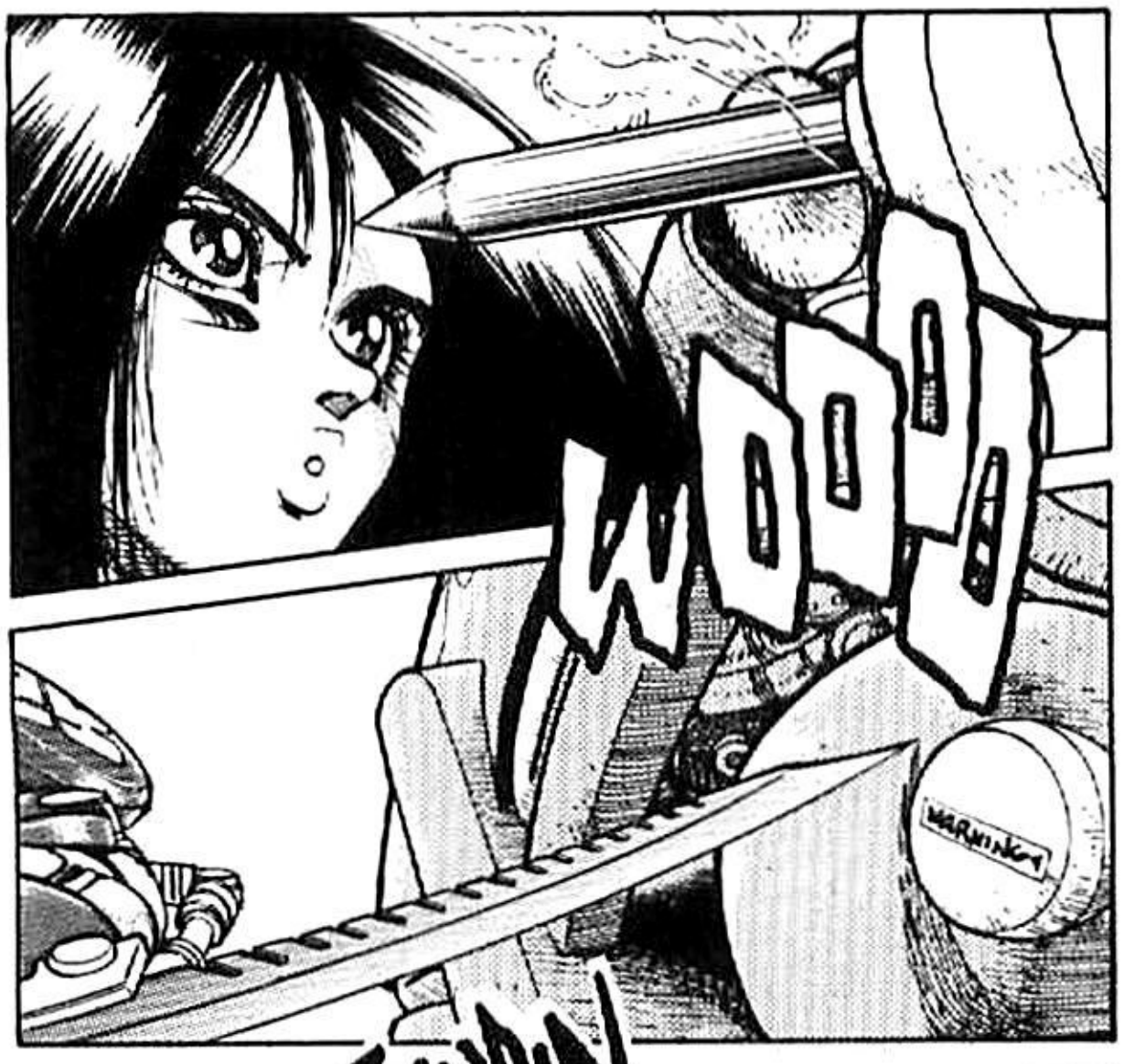
VI FARO' VEDERE CON LE **AZIONI**! FORZA RAGAZZO-NE!

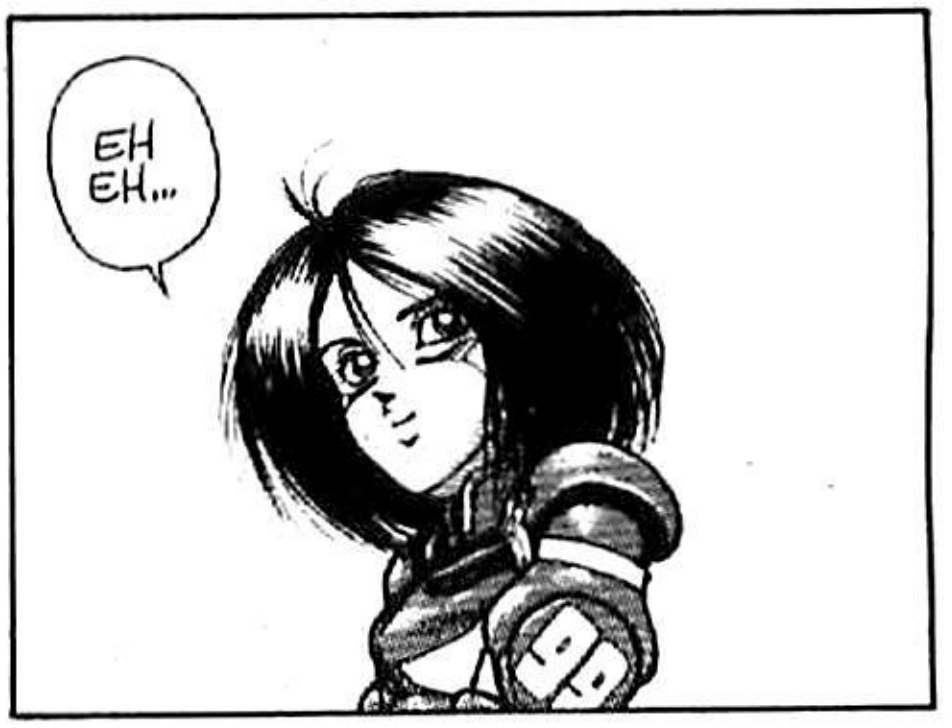
!

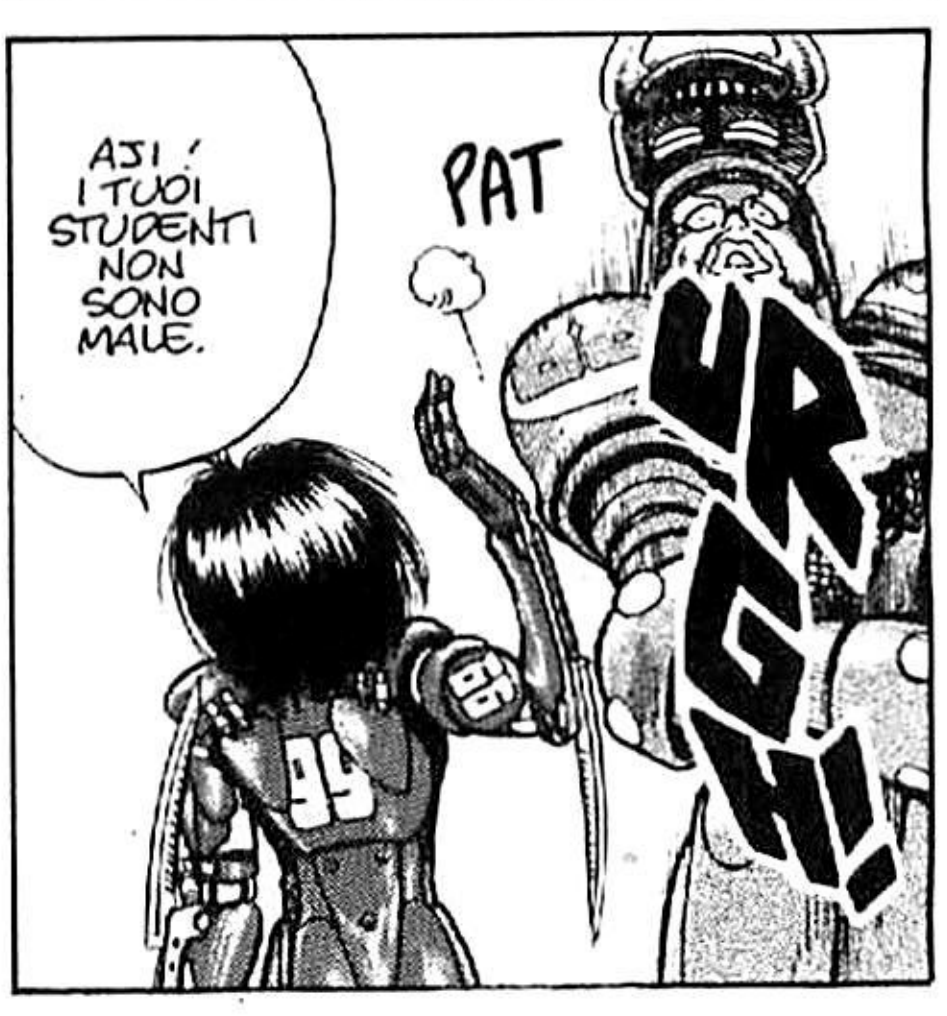
PA

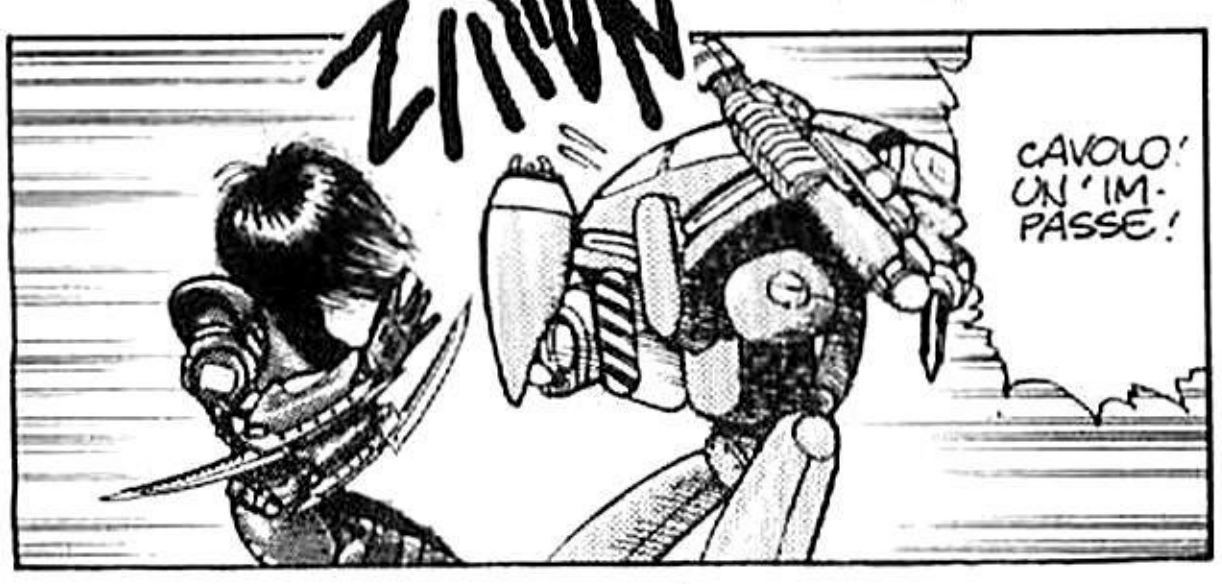
ZHA
ZHA
EH EH...
ZHA
ZHA
ZHA
TRA-PANO AT-TACCA!!

WHAM


WOOP
WARNING


EH
EH...


AJI ! I TUOI STUDENTI NON SONO MALE.
PAT
URGH!


ZIIIUN
CAVOLO! UN'IMPASSE!

SI SONO **FERMATI** ENTRAMBI--- E **SEMBRAVA** UN PAREGGIO-- MA SE FOSSE STATA UNA VERA LOTTA, LA LAMA DI ALITA AVREBBE TAGLIATO IL SISTEMA DI SUPPORTO VITALE DI BARGE!

HA FINTO UN PAREGGIO PER FAR SALVARE LA FACCIA A ME E A BARGERALD...?

UH! OH!

QUEL SUONO DI LAME AFFILATE... CHE SIA...?

EH EH EH EH ...

EH EH EH EH EH EH EH EH ...

LA GARA STA PER INIZIARE.

COSA DISCUTE UN BRANCO DI **MAIALI** COME VOI, EH?

TZING

E **LUI** CHI E'?

NON LO... SAI?!

E' CALIGOLA. IL GIOCATORE PIU' CRUDELE CHE SIA MAI DIVENTATO CAMPIONE DELLA SECONDA DIVISIONE!

TZING

WUP 13

SI E' PORTATO IL SUO GREGARIO. **DIRTY PESHKAWS**!

COSI' SEI LA **FAMIGERATA ALITA**! DI CERTO AI FAN DISPIACERA' CHE LA TUA SFIDA A JASHUGAN NON SI CONCRETIZZI...

"... PERCHE' STANOTTE LE TUE **CERVELLA** SARANNO **CERA PER PAVIMENTI**! PULIRO' TUTTA LA PISTA CON LA TUA **TESTA**!

GIA'... DIMENTICAVO CHE LA SECONDA DIVISIONE HA UN SUO CAMPIONE PERSONALE...

SE VOI DUE VOLETE ESSERE INCLUSI NELLA SQUADRA DEGLI SFIDANTI, SMETTETELA DI FARE I GALLETTI E CHIEDETEMELO..

CI PENSE-RO' SOPRA.

EH?

AARGH!

COME OSI UMI-LIARMI ?!

LA UCCIDERO'! STA PER MORIRE!

YAAGH!

MORIRE MORIRE MORIRE

THUD

THUD

CHE BELLA CRISI DI NERVI! GLI STA BENE!

SORELLA... SAI DAVVERO COME PROVOCARE IL PROSSIMO, VERO?

IO DICO SOLO QUELLO CHE PENSO...

BLA BLA

BLA

MA DOVE ERAVATE FINITI ?!! DOBBIAMO FARE ANCO-RA GLI ULTIMI CHECK SUL CORPO DI ALITA !

SCUSA...

WHIP

ZAP

?!

CHE PASSO VELOCE...! SE FOSSE STATA UNA GARA, SAREI RIMASTA **INDIFESA...!**

7

FLIP

UNA DONNA...

AH!, E' TUTTO COSI' **ECCITANTE...!**

LA NUMERO 7, "VENTO CREMISI", ZAPHAL TAKIE'. LA SUA UNICA ARMA... UN'INCREDIBILE VELOCITA' E PRONTEZZA TECNICA.

ANCHE PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA, IL LIVELLO DI ECCITAZIONE QUI AL CIRCUITO GREGORY E' INSOLITAMENTE ALTO!

COSI'... VEDIAMO COME GIOCA QUESTA ALITA...

DOTTOR IDO, NON GUARDI LA PARTITA DI ALITA?

NO, PASSO.

...PERCHE' LO NASCONDI...?

NASCONDERE COSA?

NON FARE L'INNOCENTE CON ME! SEI STATO COINVOLTO CON QUESTA ALITA?

COSA STAI CERCANDO DI FARE?!

prossimamente

Alita ha raggiunto ormai
le vette del Motorball.
La massima divisione.
L'ultimo stadio. Solo il
potente Jashugan può
competere con lei.
Ma forza e tecnica
spesso possono avere
la peggio contro astuzia
e determinazione.
E la sfida prosegue, fra
una gara e l'altra, sulle
pagine di...
ALITA, L'ANGELO DELLA
BATTAGLIA 7.
In tutte le edicole a
partire dal **24 luglio.**

L'angolo della battaglia

A cura di Enrico Fornaroli
c/o Marvel House
Viale Emilio Po 380
41100 Modena

Fantastica redazione di ALITA, grazie, grazie, mille volte ancora, grazie! Era da quando ne smisero le pubblicazioni quelli della Granata che aspettavo questo fumetto, e ora che posso leggerlo non mi par vero! Formato ottimale, qualità del lettering e dell'adattamento ottimi, insomma una scelta vincente che mi auguro verrà adeguatamente supportata dai fans (che, al contrario di quanto dicono taluni "mediocri" redattori di testate vostre concorrenti, sono molti)! Tuttavia, vorrei darvi qualche suggerimento per arricchire questa testata:
1) Come fece a suo tempo Granata Press su *Mangazine*, potreste mettere una sorta di enciclopedia del manga fantascientifico. Ciò vi permetterebbe, oltre che di interessare il lettore, di sondare i gusti dei vostri sostenitori!
2) Informazioni sui manga dell'autore, già pubblicati o in progetto.
3) Una piccola rubrica su OAV, cartoni animati, o film d'animazione riguardanti fantascienza e horror (per esempio).
Ok, lo so, tutto questo farebbe lievitare il prezzo della testata, ma per quanto mi riguarda non mi dispiacerebbe pagare per un servizio "in più".
Vorrei sapere cosa ne pensate di *Cyber Blue*. Nonostante tutti dicano che è un capolavoro, io penso che sia una delle opere più banali, mediocri e scontate che abbia mai letto! A mio avviso questo fumetto è stato osannato a sproposito, solo per il fatto che a disegnarlo era Tetsuo Hara. Premesso che anche a me piace la saga di Hokuto No Ken e che lo stile di Hara non mi spiace per nulla, trovo che quest'opera sia stata ampiamente sopravvalutata! Voi che ne dite?
Per concludere la lettera vorrei consigliarvi alcuni titoli che, personalmente, acquisterei volentieri: *F* che, almeno dalla dinamicità dei disegni, non sembra male; *Lycanthrope Leo*, la cui storia mi stava appassionando non poco; *Neon Genesis Evangelion*, del quale non so molto, ma se il fumetto è fedele alla serie televisiva sarà un sicuro successo!
ORLANDO BELLETTI
Via L. Rizzi 32/A, 45100 Rovigo

Entusiastico Orlando,
siamo noi a ringraziarti per gli "ottimo" che ci attribuisci. Non vorremmo peccare di falsa modestia, ma crediamo che ai miglioramenti non vi sia mai fine. Questo sia nella scelta delle serie da pubblicare (che finora hanno raccolto, fortunatamente, il plauso di voi lettori), sia nella confezione e nella presentazione degli albi.
Ecco perché siamo sempre molto attenti ai vostri suggerimenti, anche quando, per problemi tecnici o di opportunità editoriali, dobbiamo rinunciare ad alcune scelte. Per quanto riguarda i tuoi consigli, invece, spero che gradirai la notizia che tutto ciò che vorresti leggere su ALI-

TA potrai trovarlo sulla nuovissima rivista targata Marvel Italia intitolata MAN•GA!, il cui numero zero dovrebbe essere già nelle edicole!
Infine permettimi di essere meno drastico nel giudizio su *Cyber Blue*: è vero, Tetsuo Hara non è riuscito a competere con se stesso ma il suo segno rimane vigoroso e di grande impatto, anche se l'assenza di un talento come Buron Son ai testi si fa sentire.

Carissima redazione della Marvel, sono una ragazza di 15 anni appassionata di manga giapponesi.
Mi chiamo Valentina e vorrei farvi i complimenti per questa nuova testata: ALITA, L'ANGELO DELLA BATTAGLIA.
Sono rimasta un po' perplessa dal fatto che non abbiate introdotto anche la lettura alla giapponese, che va molto di "moda", per così dire, di questi tempi. Oltre ad ALITA leggo anche DARK ANGEL (il mio preferito) e SAILOR MOON, solo che preferisco ALITA a quest'ultimo.
Ma non voglio dilungarmi molto e passo subito alle domande:
1) All'incirca, ALITA quanti numeri durerà?
2) Il formato e il prezzo rimarranno sempre uguali?
3) Ci sarà, un giorno, la possibilità di vedere un videogame dedicato ad ALITA?
4) Il corpo di Alita rimarrà sempre uguale, o lo cambierà con uno più potente?
Spero che risponderete (con gioia) alle mie domande.
Non vi dispiace se, prima di salutarvi, mi faccio un po' di pubblicità?
Per chiunque volesse corrispondere con me, questo è il mio indirizzo:
VALENTINA VITOLO
Via Rina De Liguoro 18, 00139 Roma

Mi raccomando, continuate così.
Ciao a tutti.

È con sommo gaudio che rispondo alla tua simpatica lettera, cara Valentina. Risposte precise e puntuali come le tue domande.
1) In Giappone la prima parte di ALITA si è conclusa con il nono volume. Una seconda parte, con nuovi sviluppi narrativi, è partita a gennaio ma la sua lunghezza ci è ancora ignota. In Italia, quindi, abbiamo materiale certamente per 18 volumetti (contenta?).
2) Il formato sicuramente non varierà, mentre per il prezzo speriamo che le leggi di mercato siano clementi!
3) Finora non ne ho avuto notizia, ma per il futuro...
4) No. Come hai potuto constatare, già dal numero scorso Alita ha una nuova, sfavillante armatura da Motorball.
Infine una nota sulla lettura alla giapponese: più che una moda degli italiani è una precisa richiesta di certi autori ed editori nipponici alla quale rinunceremmo volentieri, visto che in occidente si legge da sinistra verso destra.

Da quando ho comperato il primo numero di Marvel Manga (mi riferisco a SILENT MÖBIUS) mi sembra di avere intrapreso una specie di viaggio che consiste nel leggere dei manga che altri non pubblicherebbero, penso per il timore di fare un buco nell'acqua. Credo invece che questa sia la vostra vera formula vincente, la varietà fuori dagli stereotipi. ALITA mi piace, BERSERK è una chicca per chi è rimasto orfano di BASTARD!! e finalmente qualcuno ha capito, nel nostro paese, la vera importanza di AKIRA. DARK ANGEL potrebbe essere trasformato anche in bimestrale, a quando il grande passo? L'avete fatto per BERSERK, fatelo anche per il manga di Asamiya.
Credo proprio che questo viaggio con voi lo continuerò ancora per molto.
Per quanto concerne la carta potevate fare

una scelta migliore, è un po' troppo ruvida e ingiallisce presto; le copertine e la colla sono OK, rimane solo un po' di pulviscolo sulle dita dopo averlo letto, per via dell'inchiostro "troppo grasso".
E adesso le solite domande di rito:
- Avremo la speranza di vedere la fine di SILENT MÖBIUS? (Ve ne prego!)
- Che fine ha fatto ELEMENTALORS?
- La nuova versione di AKIRA avrà una buona carta come la precedente?
- Tenete il formato originale per i vostri albi?
Spero presto in una vostra risposta e... buon viaggio anche a voi.
STEFANO MARCHI BOSCOLO
Via F. Morosini 48, 30019 Sottomarina (VE)

Non c'è che dire, Stefano, hai colto perfettamente la filosofia che ci ha spinto a pubblicare manga: scegliere titoli, magari poco noti al grande pubblico, che però sappiano conciliare la qualità delle storie e dei disegni con la varietà dei generi e degli autori.
Che la scommessa sia vinta è ancora presto per dirlo, ma noi di certo siamo ben intenzionati a proseguire questo viaggio avventuroso.
Un viaggio che, spesso, deve fare i conti con il reperimento del materiale originale. Come nel caso di DARK ANGEL e di ELEMENTALORS, serie per le quali stiamo attendendo con ansia che i nostri partner orientali pubblichino nuovi volumi. Abbiate pazienza e continuate a viaggiare con noi!

Ciao Enrico, devo dirti che sono proprio soddisfatto della vostra linea Marvel Manga: la carta e la riproduzione delle tavole sono molto buone, il formato è a mio avviso molto più gradevole e leggibile che quello usato da altri editori e infine la scelta dei titoli da pubblicare è stata ottima.
Avete recuperato un manga come ALITA, che altrimenti sarebbe stato incredibilmente sottovalutato, avete presentato l'affascinante BERSERK, portando finalmente in Italia un manga che si discostasse dai soliti canoni visivi, e ultimamente vi siete presi il compito di concludere il fondamentale AKIRA di Otomo. L'unico "neo" è stata la sospensione del SILENT MÖBIUS di Kia Asamiya. Non ci sono possibilità di rivederlo, magari in volumi da libreria?
Prima di concludere un paio di domande:
1) Quando utilizzate – come nel caso di ALITA – degli adattamenti stranieri vi accertate che per motivi di censura o altro non abbiano saltato delle tavole? In tal caso vi raccomando di ripristinare le sequenze originali!
2) Pubblicherete mai dei "manga culto" di maestri dome Leiji Matsumoto (*Galaxy Express! Space Cruiser Yamato!*) o Tetsuya Chiba (mi domando: qualcuno in Italia ha visto quanto sono splendidi i suoi *Rocky Joe* o lo sgangherato *Io sono Teppei*?)
È tutto, saluti a te e a tutto lo staff Marvel Italia!
ANDREA MARINELLI
Via Belgatto 1, 61032 Fano (PS)

Caro Andrea,
cercheremo, con un delicato intervento di chirurgia plastica, di togliere quel "neo" che tanto ti cruccia e vedremo di sondare se i titoli che tu vorresti leggere sono disponibili (con i maestri con si scherza!).
Ti posso comunque assicurare che le nostre versioni sono il più possibile fedeli all'originale (adattamento permettendo). Ti basti sapere che per ALITA abbiamo ripristinato anche gli splendidi schizzi di Kishiro – che dividevano i diversi capitoli dei volumetti – e gli intermezzi esplicativi assenti in tutte le altre edizioni occidentali.

Collezione MARVEL MANGA

Arretrati disponibili

SILENT MÖBIUS 1/4 (£ 3900); 5/6 (£ 4500)
ELEMENTALORS 1/3 (£ 3900); 2 esaurito; 4/5 (£ 4300)
BERSERK dall'1 (£ 3500)
DARK ANGEL 1/3 (£ 4000); 4/8 (£ 4500)
SLAYER 1 (£ 3500)
SHOMA 1 (£ 3500)
AKIRA 37 (£ 8900)
TENCHI MUYO 1 (£ 3500)

Gli arretrati possono essere richiesti a SERVICE MEDIA, viale Lombardia 47, 20056 Trezzo sull'Adda (MI), fax 02-90961902; le copie verranno inviate contrassegno al prezzo di copertina, più 6.500 lire per ogni spedizione come contributo spese postali.

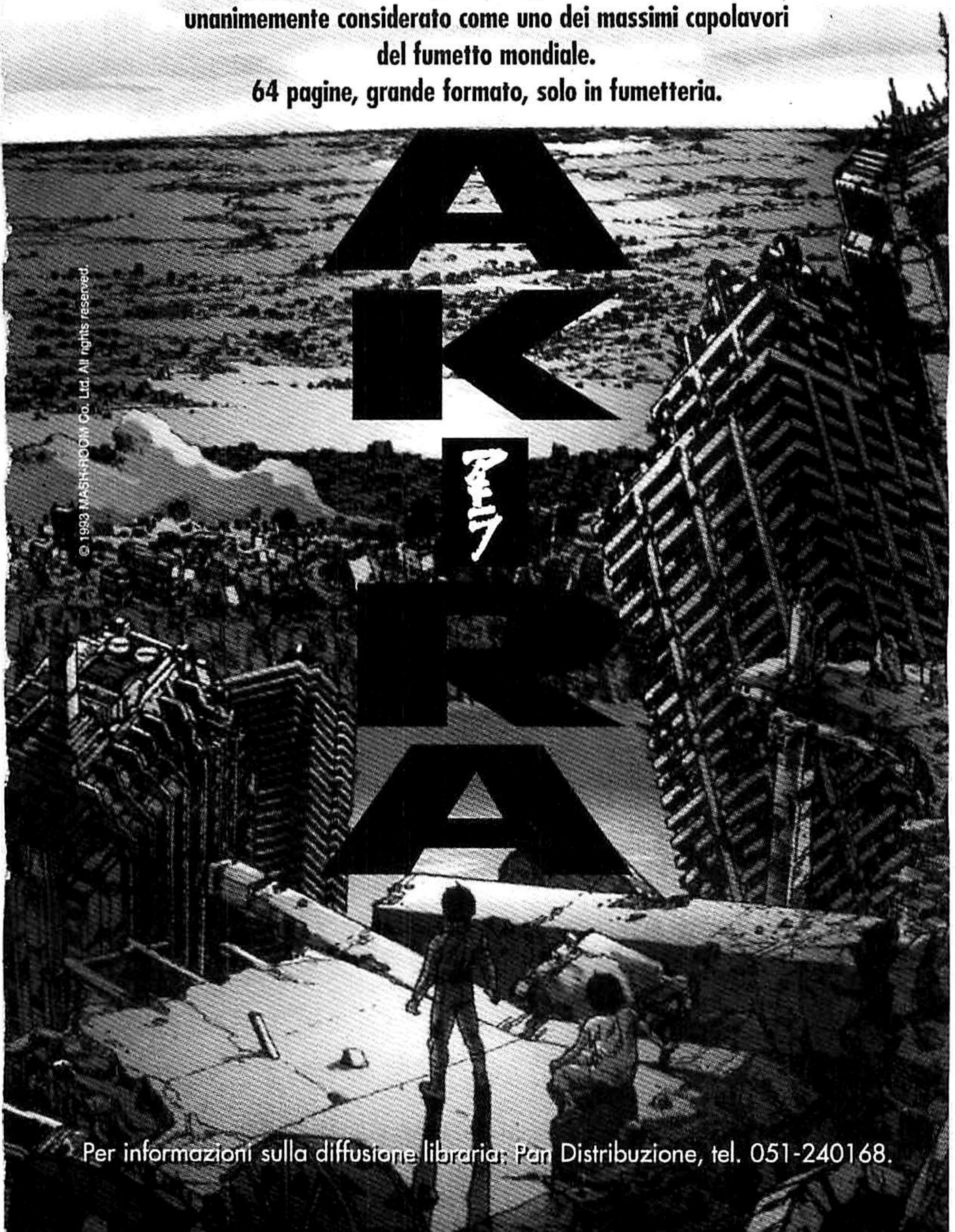
Spedite il coupon, in busta chiusa, a: **MARVEL ITALIA SERVIZIO ARRETRATI, C/O SERVICE MEDIA, VIALE LOMBARDIA 47, 20056 TREZZO SULL'ADDA (MI).** Non si fanno spedizioni all'estero.

Sì, speditemi a casa i seguenti numeri arretrati: li pagherò direttamente al postino.

COGNOME
NOME
INDIRIZZO
CITTÀ CAP
TELEFONO FIRMA

TESTATA	NUMERI	COPIE	COSTO
MARVEL ITALIA	Contributo fisso per spese postali		L. 6.500
	Totale		

Finalmente giunge al termine!
Con AKIRA 38 si conclude la grande saga di Otomo, il manga di culto unanimemente considerato come uno dei massimi capolavori del fumetto mondiale.
64 pagine, grande formato, solo in fumetteria.



Per informazioni sulla diffusione libraria: Pan Distribuzione, tel. 051-240168.

BERSERK

Siamo tornati nel passato, all'infanzia di Gatsu, il guerriero nero. Le pagine più applaudite e più crudeli della saga di BERSERK, ogni mese in edicola.

© 1997 KENTARO MIURA ALL RIGHTS RESERVED

MARVEL manga

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga